

Skoda-Autopunkt-Falkensee-Spandau-Cup 2015 - Springen -

Sponsored by Skoda Autopunkt Falkensee - Spandau

Ausschreibungstext Qualifikationsprüfungen:

Pony-Stilspringprüfung Kl. A* mit Standardanforderungen (E+150,-€,ZP)

Qualifikation Skoda-Autopunkt-Falkensee-Spandau-Cup 2015

Ponys: 5j. und älter, Je Reiter 2 Ponys erlaubt.

Teilnehmer: Junioren 99 und jünger, LK 5 und 6, die Stamm-Mitglied in einem Verein der neuen LV sind.

Ausrüstung: §70 Richtv.: 520,3 f **Parcours A 1**

Höhe 0.95m

Einsatz: € 7,50 VN: 15

Ausschreibungstext Finalprüfung:

Pony-Stilspringprüfung Kl. A* mit Standardanforderungen (E+150,-€,ZP)

Finale Skoda-Autopunkt-Falkensee-Spandau-Cup 2015

Ponys: 5j. und älter, Je Reiter 2 Ponys erlaubt.

Teilnehmer: Junioren 99 und jünger, LK 5 und 6 die Stamm-Mitglied in einem Verein der neuen LV sind.

Die besten 10 Reiter-Pony-Paare aus den Qualifikationen.

Ausrüstung: 70 Richtv.: 520,3 f **Parcours A 1**

Höhe 0.95m

Einsatz: € 7,50 VN: 15

Durchführung

Zu dieser Pony-Turnier-Serie, die in der Klasse A* (bis zu 0.95 m Höhe der Hindernisse) ausgetragen wird, gehören drei Qualifikationsprüfungen und ein Finale. In die Wertung für die Finalteilnahme gehen die Ergebnisse der zwei besten Qualifikationsprüfungen ein. Die Rangierung erfolgt nach dem Platzziffersystem. Für das Finale qualifizieren sich die 10 Reiter-Pony-Paare mit der geringsten Platzziffersumme. Pferdewechsel ist für das Finale nicht gestattet. Es gilt bei Ausfall von Reitern bzw. Ponys das Nachrückverfahren. Jeder Reiter kann sich mit bis zu 2 Ponys für das Finale qualifizieren. Das Ergebnis im Finale entscheidet über den Sieg in dieser Serie.

Qualifikationen

- | | |
|----------------------|----------------|
| 1. Dallgow | 01.-03.05.2015 |
| 2. B-Olympiapark | 12.-14.06.2015 |
| 3. Bergholz-Rehrücke | 11.-12.07.2015 |

Finale

Pausin November 2015

Sponsor: Auto Punkt Falkensee GmbH
Coburger Str. 8
14612 Falkensee

Kontakt: Auto Punkt Falkensee GmbH
Herr Peter Przestacki

Förderung: Preisgelder der Prüfungen + Ehrenpreise