

Prfg. 1 – Führzügelklasse mit Geschicklichkeitselementen

1. Station: **Lumpenkalle**

Der Reiter muss nach einem Startzeichen innerhalb möglichst kurzer Zeit verschiedene Kleidungsstücke (Handschuhe, Strohhut, Weste) anziehen und nach Zurücklegen einer Trabdistanz wieder ausziehen. Heruntergefallene Kleidungsstücke werden vom Begleiter aufgehoben und mit je 5 Strafsekunden geahndet.

Bewertung: - Zeit von Startzeichen bis nach dem Ausziehen des letzten Kleidungsstücks
- Strafsekunden für heruntergefallenes Kleidungsstück: + 5 Straf-Sek.

Prfg. 1 – Führzügelklasse mit Geschicklichkeitselementen

2. Station: **Slalomstrecke und Sackgasse (Wendekreis)**

Nach dem Startzeichen absolviert der Reiter erst die Slalomstrecke, danach durchreitet er die Sackgasse (Wendekreis) in Form einer Volte (linke Hand!).

Bewertung: - Zeit von Startzeichen bis Überreiten der Ziellinie
- Heruntergefallene Latte, umgeworfener Eimer: + 5 Straf-Sek.

Prfg. 1 – Führzügelklasse mit Geschicklichkeitselementen

3. Station: **Bälle in den Ring werfen**

3 Bälle müssen aus einer Distanz von ca. zwei Metern in einen am Boden liegenden Reifen geworfen werden.

Bewertung: - jeder Ball, der im Reifen liegt (auch, wenn er vorher draußen auf dem Boden aufgekommen ist): - 5 Sekunden von der benötigten Zeit
- jeder Ball, der nicht in dem Reifen liegt/liegen bleibt: + 5 Straf-Sek.

Prfg. 1 – Führzügelklasse mit Geschicklichkeitselementen

4. Station: **Kartoffeltransport**

Eine Kartoffel wird auf einen Löffel gelegt und auf ein Startzeichen hin transportiert und vom Reiter von Ort A nach Ort B transportiert.

Bewertung: - Zeit vom Startzeichen bis zum Überreiten der Ziellinie
- fällt die Kartoffel herunter, bleibt der Reiter stehen, der Begleiter hebt die Kartoffel auf und legt sie wieder auf den Löffel ... und weiter geht's (keine weiteren Strafsekunden).