Zeit	Platz 1	Platz 2	Box	Bemerkung
9:30	1, FührzügelWB Gruppe 1,2 und 3 (je ca. 10 Minuten)		TheorieWB	
15 Minuten Aufbau 2 Vierecke (9 x 18 m) incl. Buchstaben	/			Gasse als Zugang zu beiden Plätzen muss bleiben
10:15	7A 15 Teams à 5 Minuten	7B 9-10 Teams à 5 Minuten		
11:35 – 12:15	4 4 Teams à 8 Minuten	ab 11:15 Ablongieren 1. Pferd für 4, ab 11:30 5 6 Reiter à 7 Minuten		
Siegerehrung 1,4,5,7,9 dabei Aufbau Geschicklichkeitsparcours für 2 und 3 auf 15 x 30 m				
12:45 – 13:45	2 19 Reiter à 3 Minuten wenn Reiter 1 bei Labyrinth, kann 2 losreiten usw.			an jeder Station 1 Helfer zum Fehlerzählen und 2 Schreiber. Zeitmessung und Ergebnis: Richter
13:45 – 15:00	3 26 Reiter à 3 Minuten			
Abbau Parcours und evtl. definitive Startmeldung für die Team-Springen durch die Mannschaftsführer / Begleiter, Liste pro Schule				
15:15	6 Einfacher ReiterWB 6 Gruppen à 5 Kinder à 10 Minuten			
16:15 Aufbau Springparcours mit allen Kindern unter Anleitung				
16:40	8A max. 25 Teams à 2 Minuten	8B max. 35 Teams à 2 Minuten		
17:30/17:45	Siegerehrung			